

CHALLENGE VITESSE 44

2015-2016

Comité Loire Atlantique Roller Sports

REGLEMENT

◆ DEFINITION

- ⇒ Le Challenge ROLLER VITESSE 44 est organisé par le Comité Loire Atlantique Roller Sports (C.L.A.R.S)
- ⇒ Le Challenge est une compétition mettant en valeur les aspects techniques du patinage de vitesse pour permettre aux jeunes coureurs d'accéder à nos compétitions régionales dans les meilleures conditions.
- ⇒ Le programme type comportera deux séries et des finales pour tous.
- ⇒ Le Challenge comportera 3 manches disputées de décembre à avril le samedi ou le dimanche après-midi de 13h30 à 18h00.
- ⇒ Un classement individuel sera établi à l'issue de la compétition en totalisant les points obtenus sur les **3** manches.

◆ CALENDRIER

- ⇒ Le challenge se déroule en trois manches. Le calendrier se trouve en annexe.

◆ PARTICIPANTS

- ⇒ Le Challenge est ouvert à tous les patineurs des catégories mini à moins 18 ans (voir annexe pour les années de naissance) licenciés FFRS dans un club de Loire-Atlantique et **n'ayant jamais été qualifié à un championnat de France ou équivalent (National Espoir Piste, Critérium Indoor PBM, ... sur les saisons 2015 et antérieure).**
- ⇒ Les **3 premiers** du classement challenge dans les catégories **poussin et benjamin** des **éditions antérieures ne peuvent être inscrits**.
- ⇒ Les patineurs n'ayant jamais participé à un championnat régional doivent se qualifier pour participer à ce challenge en **terminant dans les 10 premiers d'une manche du challenge Kid's Roller, 15 pour la finale sauf pour la catégorie minime à moins de 18 ans.**
- ⇒ Les patineurs qui ont participé **trois fois au challenge KID'S Roller et les 5 premiers** dans les catégories Poussins et Mini des années antérieures peuvent être inscrits, si ils ne contredisent pas la première règle.

⇒ Les patineurs qui ont **terminé dans les 5 premiers** dans la catégorie benjamin ou dans la catégorie super-mini (à condition qu'ils soient mini pour la nouvelle saison), aux places **6 à 10** dans les catégories mini et poussin des années antérieures peuvent être inscrits, **si ils le souhaitent** sans passer par la qualification au Kid's Roller et si ils ne contredisent pas la première règle. Dans ce cas, ils ne doivent pas être inscrits aussi au Kid's Roller.

⇒ Les patineurs seront répartis en 4 catégories : **Minis – Poussins – Benjamins – Moins de 18 ans.**

⇒ Chaque participant doit porter un dossard avec le chiffre attribué en début de compétition par le C.L.A.R.S qui sera propre à cette compétition et valable pour les 3 manches.

⇒ Les participants n'ont pas l'obligation d'être présents à toutes les manches.

⇒ **La combinaison de course est autorisée.**

◆ PROTECTIONS

⇒ **Le port du casque est obligatoire. Le port des protège-poignets rigides est obligatoire pour les catégories mini, poussin et benjamin. Le port des protège-genoux est obligatoire pour les minis et les poussins.**

◆ ENGAGEMENT

⇒ Les clubs devront engager auprès du C.L.A.R.S Course les coureurs désirant participer à cette épreuve et **non inscrits** au challenge Kid's Roller.

⇒ Les coureurs non engagés à cette date ne pourront pas participer aux épreuves.

⇒ Les concurrents se qualifiant à une manche de Kid's Roller seront automatiquement inscrits pour les manches de challenge vitesse suivantes.

◆ PROGRAMME TYPE ET CLASSEMENT DE CHAQUE MANCHE

⇒ **Série de vitesse**

⇒ Deux séries seront courues dans chaque catégorie.

⇒ Les séries seront pré-tirées au sort au secrétariat en fonction des présents.

⇒ Chaque coureur se verra attribué des points en fonction de sa place à l'arrivée (1 point au premier, 2 au deuxième, ...)

⇒ Les séries comporteront de quatre à six coureurs.

⇒ Les distances des séries sont données en annexe

⇒ Le placement sur la ligne se fait au choix des patineurs dans l'ordre d'appel

⇒ **Finales**

- ⇒ Tous les participants courent une finale afin d'établir le classement complet
- ⇒ Les finales, finales de classement comporteront au plus quatre coureurs.
- ⇒ Les finales seront réalisées en fonction du classement des points acquis lors des séries.
- ⇒ En cas d'égalité, la place dans la deuxième série départage. S'il y a encore égalité le plus jeune patineur obtient la meilleure place.
- ⇒ La distance de la finale est donnée en annexe
- ⇒ Le placement sur la ligne se fait au choix des patineurs dans l'ordre d'appel

⇒ **Classement de la manche**

➤ Pour les catégories qui sont > à 6 :

- ⇒ Classement général est établi en fonction du résultat des finales
- ⇒ Pour être classé dans la manche, il faut participer à toutes les épreuves.

➤ Pour les catégories qui sont < ou = à 6 :

- ⇒ Classement général est établi en fonction **des résultats des 3 courses** (séries et finale).
- ⇒ Pour être classé dans la manche, il faut participer à toutes les épreuves.

◆ **DEROULEMENT DE LA COMPETITION**

⇒ **Départ et faux départs**

- ⇒ Les coureurs se placent sur la ligne de départ en fonction de leur ordre d'appel, à la place qu'ils souhaitent.
- ⇒ Le départ est donné par un coup de sifflet
- ⇒ En cas de départ anticipé par un coureur, celui-ci reçoit un avertissement et est placé un mètre derrière la ligne. En cas de deuxième faux départ du même coureur, celui-ci est éliminé et se voit attribué la place de six pour sa course (série ou finale).
- ⇒ En cas de chute de au moins deux patineurs lors des dix premiers mètres de course, le départ est redonné dans les même positions que précédemment, et avec les coureurs ayant pris le départ.
- ⇒ En cas de gêne d'un patineur sur un autre compétiteur, le patineur fautif se voit remettre un avertissement et est placé un mètre derrière la ligne. Le départ est redonné.

⇒ Règles de course

- ⇒ Passé le dernier virage, le patineur doit respecter une trajectoire la plus rectiligne possible vers la ligne d'arrivée. Tout manquement entraîne un déclassement pour le patineur concerné.
- ⇒ Pour tout non-respect du parcours de course, sauf afin d'éviter une chute ou un patineur au sol, le coureur fautif se fera sanctionné d'un avertissement ou un déclassement.

⇒ Fautes

- ⇒ Tout acte volontaire entraînant une gêne sur un patineur (accrochage, tirage de combinaison, empêchement de doubler,..) sera sanctionné par avertissement.
- ⇒ Tout acte volontaire entraînant une chute provoquera la disqualification du coureur. Le coureur ne sera pas classé pour la série et ou finale. Si la disqualification se produit en série, le coureur ne pourra pas prendre part à la finale.
- ⇒ Tout agression, contestation des décisions du jury et autres actes graves entraîne l'exclusion de la compétition.

⇒ Sanctions

- ⇒ Deux avertissements reçus dans la même série, finale entraîne le classement du coureur fautif à la sixième place pour sa course (série ou finale).
- ⇒ En cas de faute commise passée le dernier virage, et si il s'agit de la première pour un coureur, le coureur fautif sera déclassé derrière le coureur sur lequel la faute est commise.

⇒ Réclamations

- ⇒ Les réclamations ne sont pas recevables.

◆ CLASSEMENT CHALLENGE

- ⇒ A chaque manche, le premier de chaque catégorie obtiendra un nombre de points égal au nombre de participants à la manche.
- ⇒ A chaque manche, le deuxième, troisième, quatrième, de chaque catégorie obtiendra le nombre de points attribué au vainqueur diminué du nombre équivalent à sa place.
- ⇒ Le classement général individuel se fera par cumul des points de chaque manche et sera affiché avant le début de chaque compétition.

⇒ Les coureurs à égalité de points seront départagés par le résultat de la dernière manche.

⇒ Le classement général Club se fera par cumul des points obtenus au cours des 3 manches par l'ensemble des participants licenciés de chaque club toutes catégories confondues.

◆ RECOMPENSES

⇒ A l'issue de chaque manche, les 3 premiers de chaque catégorie seront récompensés par le club organisateur.

⇒ A l'issue de la 3^{ème} manche, les 3 premiers du classement général de chaque catégorie seront récompensés par le C.L.A.R.S Course.

◆ AFFICHAGE ET INFORMATIONS

⇒ **Un affichage du classement** sera réalisé à chaque manche, par ailleurs la consultation des résultats sera également disponible sur le site roller de la Loire Atlantique dont l'adresse suit : www.rollersports44.fr

◆ CALENDRIER

⇒	1 ^{ère}	MANCHE	13 décembre 2015 à Nantes (ASTA)
⇒	2 ^{ème}	MANCHE	24 janvier 2016 à Couëron (RS3C)
⇒	3 ^{ème}	MANCHE	28 février 2016 à Bouguenais (ALCB)

◆ CATEGORIES

2007 -2008	Mini (filles – garçons)
2005 -2006	Poussins – Poussines
2003 -2004	Benjamins – Benjamines
1999 -2002	Moins de 18 ans filles – Moins de 18ans Garçons

◆ DISTANCES

Catégorie	1 ère série	2ème Série	Finale
Mini	1 tour	2 tours	2 tours
Poussin	1 tour	2 tours	2 tours
Benjamins	2 tours	3 tours	3 tours
Moins de 18 ans	2 tours	3 tours	3 tours